



Klub Strzelecki Cel zaprasza na OTWARTE ZAWODY KS CEL

(Zawody liczą się do przedłużenia licencji zawodniczej PZSS).

Strzelnica w Ogrodzienicach, 05-600 Grójec,

Termin Zawodów 11.10.2020 r.

Rozpoczęcie Zawodów godz. 10:00

Zapisy od godz.9:00 do 11:00

Serdecznie zapraszamy wszystkich miłośników strzelectwa.

Zasady bezpieczeństwa:

1. Podczas pobytu zawodnika na strzelnicy jego broń musi być rozładowana (wszystkie magazynki muszą być wyjęte).
2. Zawodnik nie może manipulować bronią na terenie strzelnicy za wyjątkiem obszaru, zwanego „strefą bezpieczeństwa”, gdzie wolno dowolnie manipulować rozładowaną bronią. Drugim wyjątkiem jest moment strzelania na torze strzeleckim.
3. Do „strefy bezpieczeństwa” pod żadnym pozorem nie może być wnoszona amunicja, a zwłaszcza załadowane magazynki, dotyczy to również amunicji ćwiczebnej, atrap nabojów oraz wystrzelonych łusek. Amunicja, załadowane magazynki itp. muszą być pozostawione poza „strefą bezpieczeństwa”, na przykład w torbie, w wyznaczonym miejscu w pobliżu strefy.
4. Poza „strefami bezpieczeństwa” można dowolnie manipulować amunicją i środkami do jej przenoszenia.
5. Zawodnik może manipulować jednocześnie bronią i amunicją jedynie na stanowisku strzeleckim, po odpowiedniej komendzie sędziego lub prowadzącego strzelanie i pod jego bezpośrednim nadzorem.
6. Należy przestrzegać zasady trzymania palca „strzelającego” zawsze poza kabłąkiem spustowym, za wyjątkiem chwili celowania i oddawania strzału.
7. Przez cały czas strzelania, ładowania oraz rozładowywania broni należy przestrzegać zasady utrzymywania wylotu lufy w kierunku bezpiecznym. Za kierunek bezpieczny przyjmuje się stronę głównego kulochwytu osi strzeleckiej.
8. Naruszenie powyższych zasad będzie karane natychmiastową dyskwalifikacją zawodnika z całych zawodów. Dyskwalifikację powoduje też upuszczenie lub odłożenie załadowanej broni oraz wyjście przed linię ognia bez komendy sędziego.
9. Używanie podczas strzelania okularów ochronnych oraz ochronników słuchu jest obowiązkowe.

ORGANIZATOR KS CEL